Jogos em Python

O Python é uma linguagem de programação de código aberto orientada a objeto, de fácil entendimento, facilitando assim a aprendizagem e compreensão dos seus comandos. Por não ter uma sintaxe complexa e carregada, os códigos feitos em Python são facilmente compreendidos, facilitando a manutenção do programa e implementação dos seus recursos. Existe atualmente na internet uma variedade muito grande de informações sobre Python, facilitando bastante a vida do programador e por ser de código aberto não necessita de nenhum investimento em softwares.

Tendo somente o Python já é possível o desenvolvimento de jogos simples através de linhas de comando, porém, para aplicações um pouco maiores utilizamos algumas bibliotecas disponíveis na internet como o Pygame ou o Kivy. Essas bibliotecas nos ajudam por exemplo com aplicações prontas para utilizamos as interfaces com os jogos, como teclado, mouse, webcam, áudio, etc...